



15

ACTIVIDADES

PARA EL DESARROLLO
DE LA LÓGICA

Y

EL DESCUBRIMIENTO
MATEMÁTICO

EN 3° DE INFANTIL (5-6 AÑOS)

¡Bichos a la vista!

¿Cuántos bichos hay en total? Junta las mariquitas y los gusanos exploradores.



Adaptación DUA: Múltiples formas de responder: Rodea el número en la banda inferior, estampa tus dedos en la lupa, o pega un número de velcro.

Mini-reto:
Encuentra al bicho escurridizo que está a punto de salir volando de la página.



¡Misterio en la cueva!

Queremos encontrar 10 murciélagos, pero solo hay algunos colgados. ¿Cuántos faltan para llegar a 10?

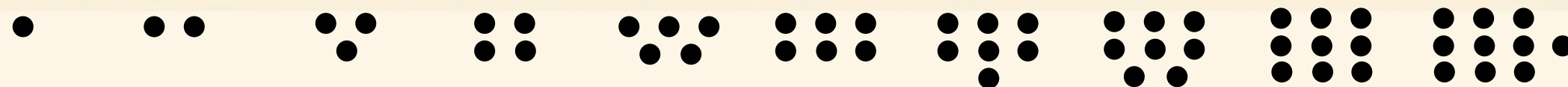


Adaptación DUA:

Apoyo concreto:
Coloca fichas,
botones o trozos de
plastilina sobre las
siluetas vacías para
hacer visible la
cantidad que falta.

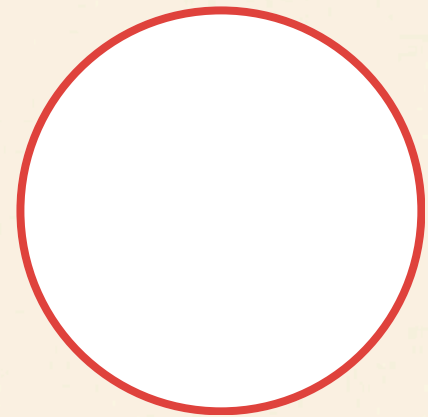


Mini-reto:
Cuenta hacia atrás
desde el 10 hasta
el 0 como un
murciélago que se
está despertando.



¡A cosechar manzanas!

Cuenta las manzanas rojas y las manzanas verdes. ¿Cuántas tenemos en total para hacer una gran tarta?



Adaptación DUA: Manipulación física: Agrupa pompones de colores sobre los árboles impresos antes de pasarlos a la cesta, o usa pegatinas.

Mini-reto:
Dibuja un pequeño gusano asomándose en tu manzana favorita.



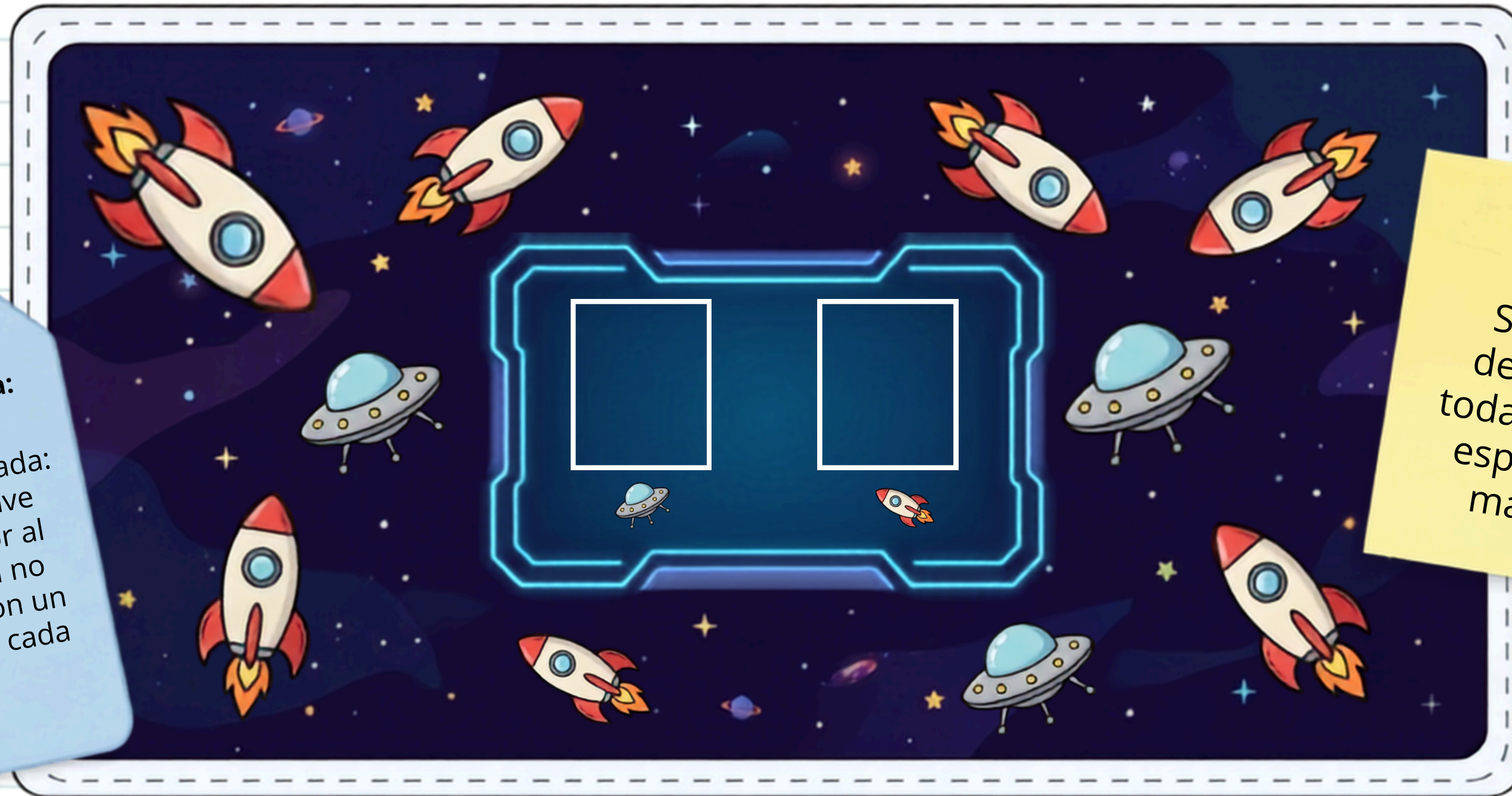
¡Flota espacial en órbita!

Cuenta los cohetes y los platillos volantes. ¡Cuidado, están flotando por todas partes!

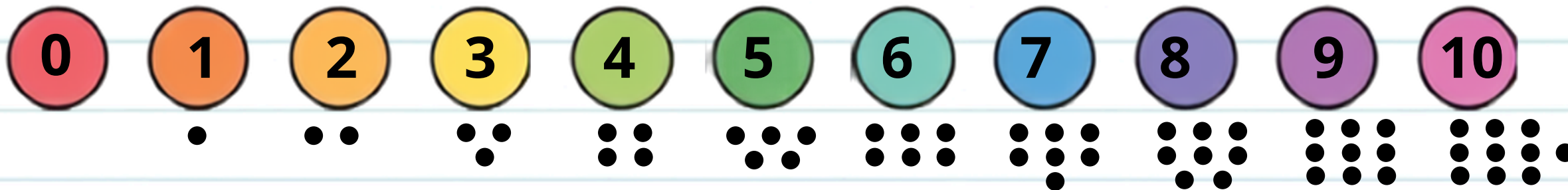


Adaptación Dua:

Atención focalizada:
Tacha cada nave
con un rotador al
contarla para no
perderte, o pon un
bloque sobre cada
una.



Mini-reto:
Señala con el
dedo: ¿Cuál de
todas estas naves
espaciales es la
más grande?



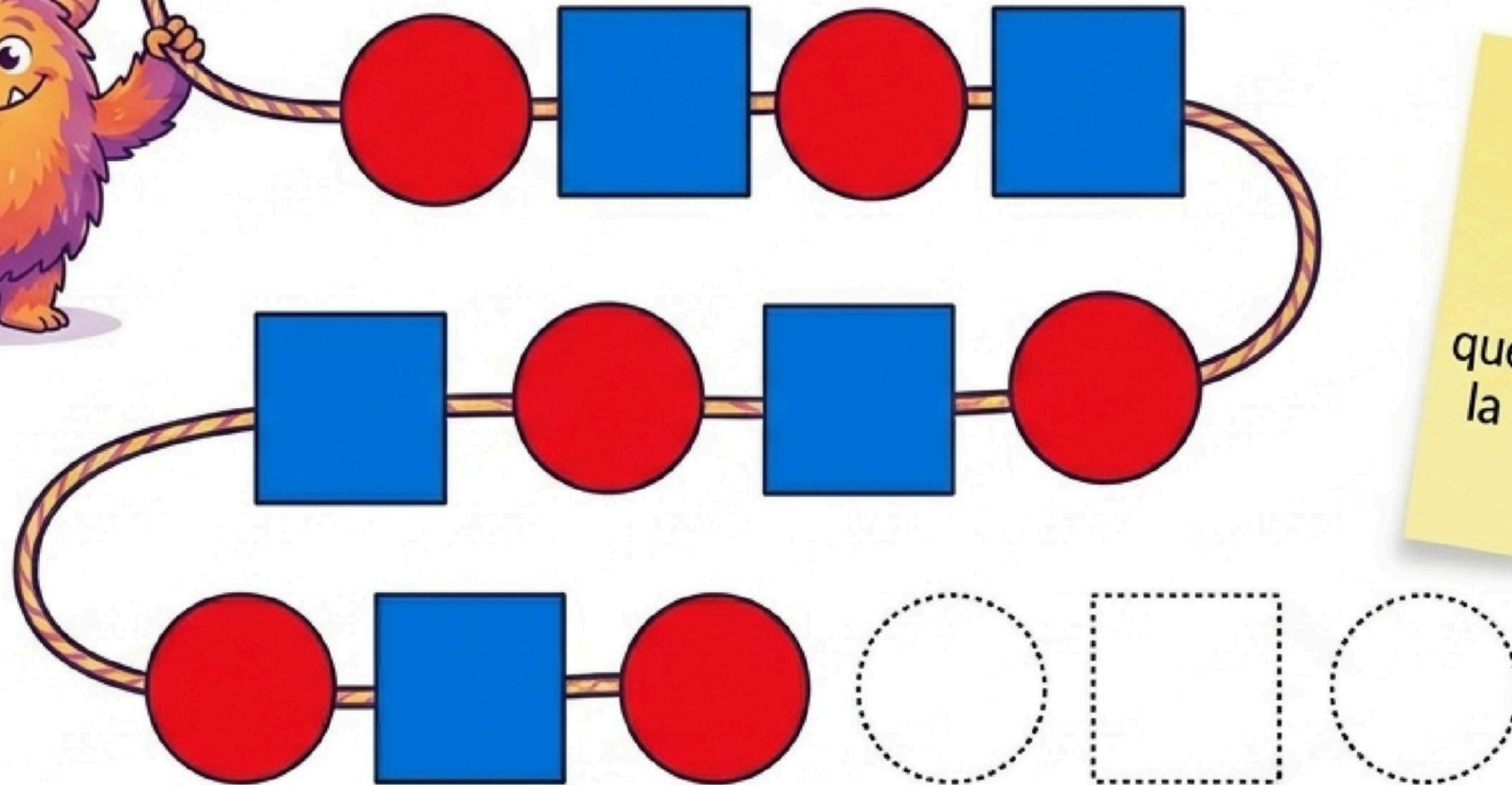
El Collar del Monstruo Peludo

Continúa el patrón para terminar el collar mágico: círculo rojo, cuadrado azul, círculo rojo... ¿Qué sigue?



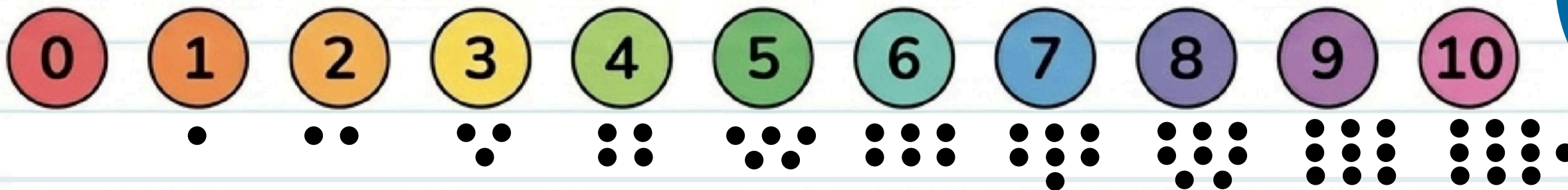
Adaptación DUA:

Expresión alternativa:
Recorta formas
geométricas de
goma EVA y úsalas
con velcro para
continuar la serie
sin necesidad de
dibujar.



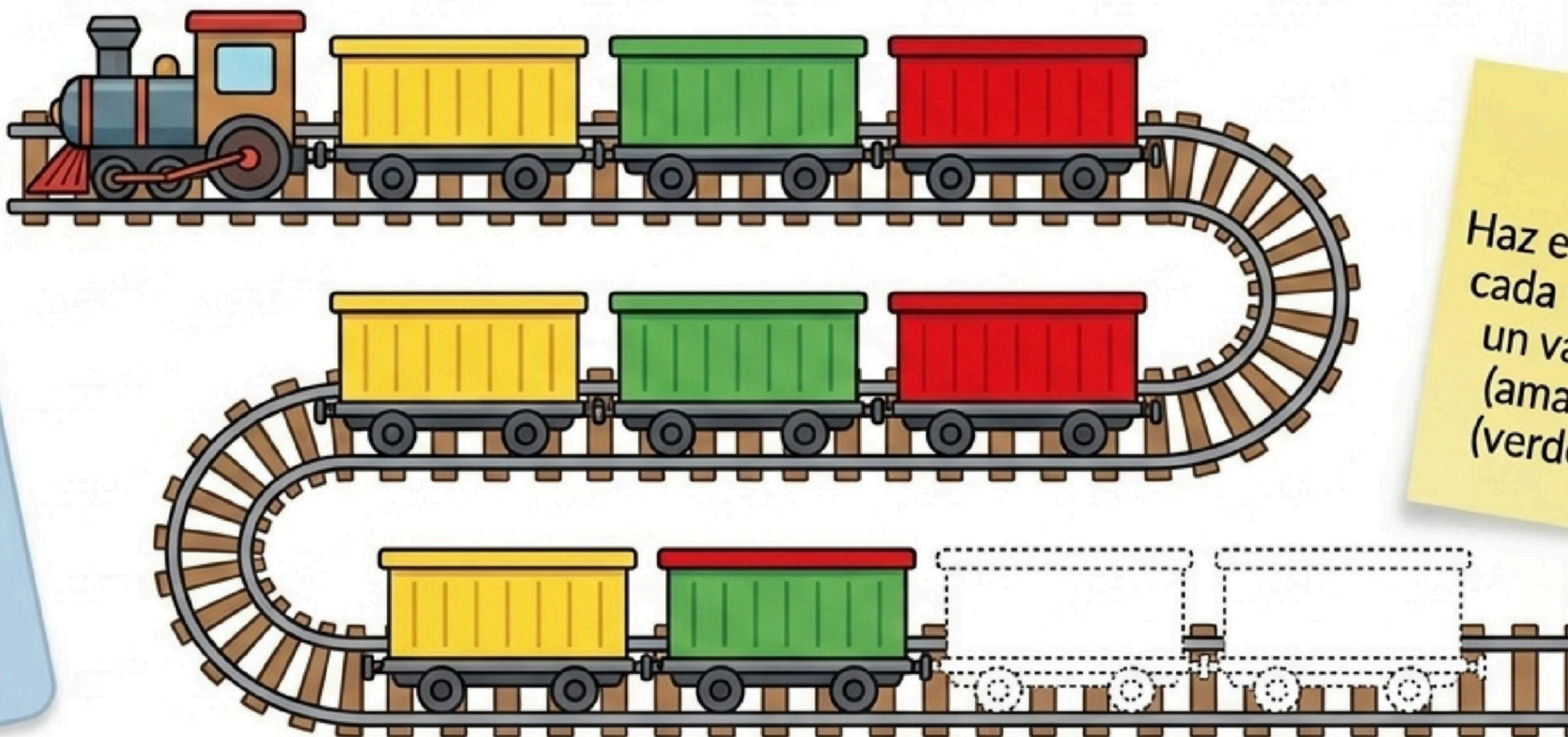
Mini-reto:
Adivinanza
exploradora: ¿De
qué forma y color sería
la cuenta número 10
del collar?

¡PINTA LA
FORMA
CORRECTA!



¡Pasajeros al tren!

Completa la secuencia de colores de los vagones: amarillo, verde, rojo... ¡Que no descarrile!

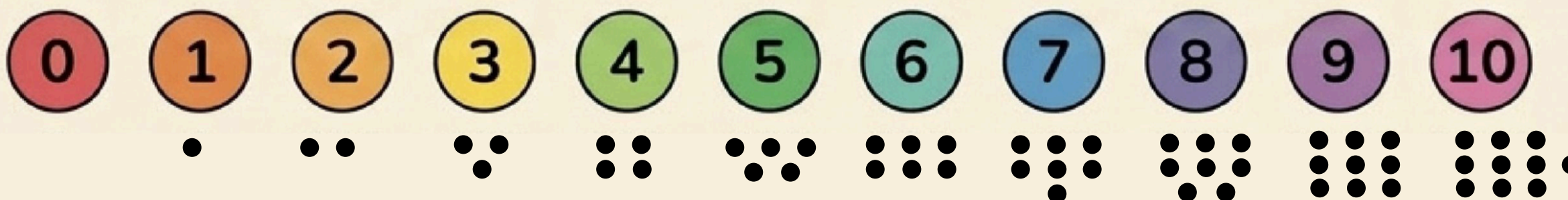


Adaptación DUA:

Traducción 3D:
Utiliza bloques de construcción (tipo LEGO) de esos mismos colores para replicar el patrón del tren sobre tu mesa.

Mini-reto:

Mini-reto:
Haz el sonido del tren
cada vez que toques
un vagón: ¡Chu-cu
(amarillo), chu-cu
(verde), piii! (rojo).

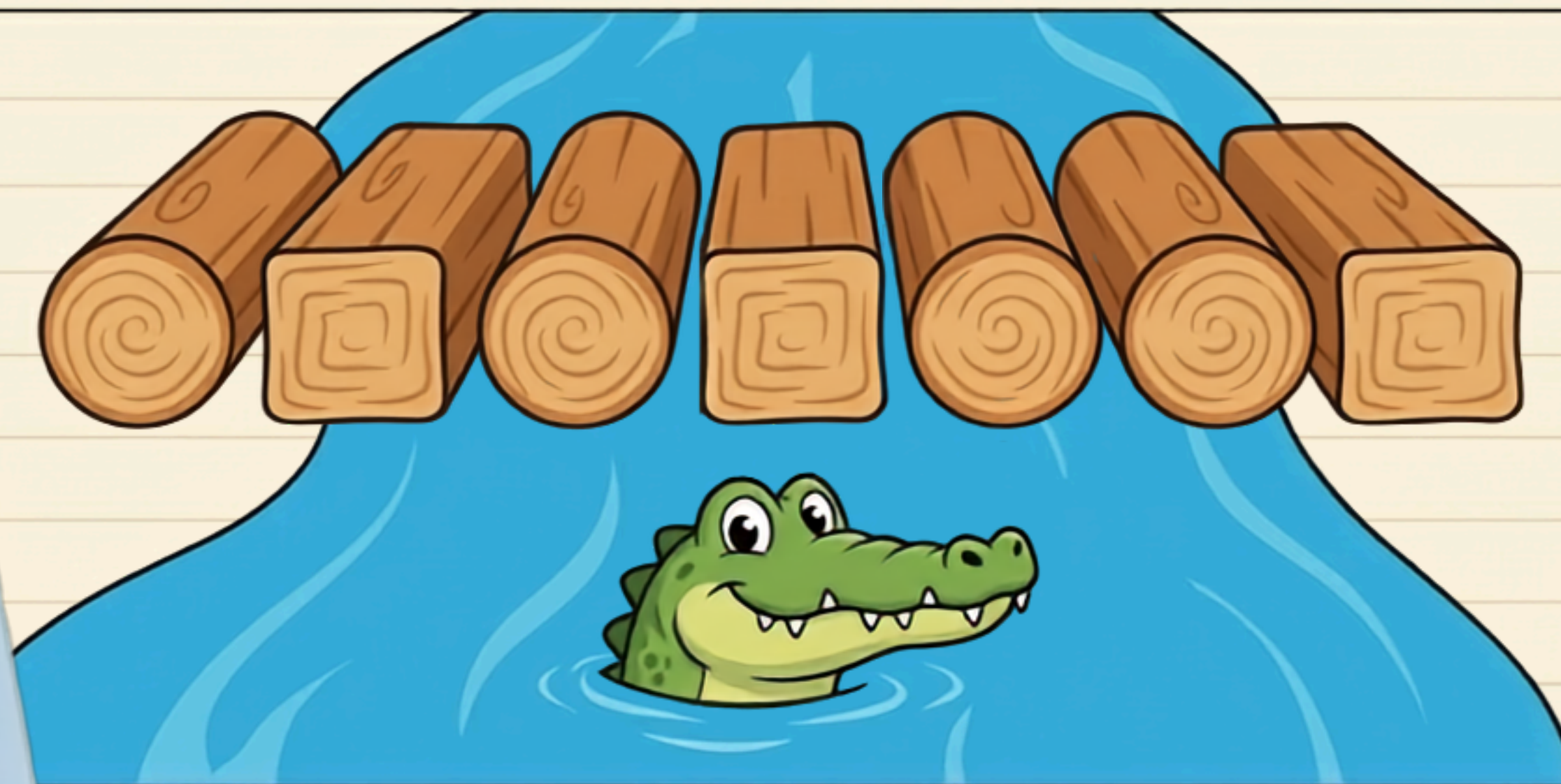


¡Cuidado con el cocodrilo!

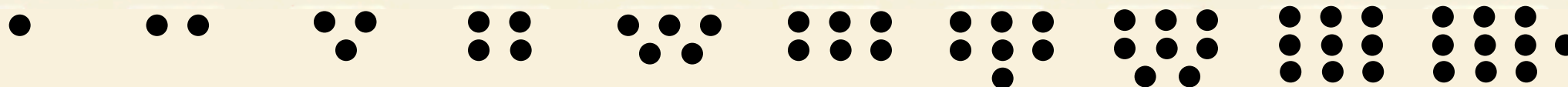
El puente tiene un error peligroso en los troncos. Encuentra la madera que rompe el patrón y táchala con una X.



Adaptación DUA:
Foco visual:
Utiliza un rotulador fluorescente para iluminar el tronco equivocado, haciendo el error visualmente muy evidente.



Mini-reto:
Prueba de equilibrio:
Camina sobre una línea en el suelo poniendo un pie justo delante del otro para cruzar tu propio "rio".



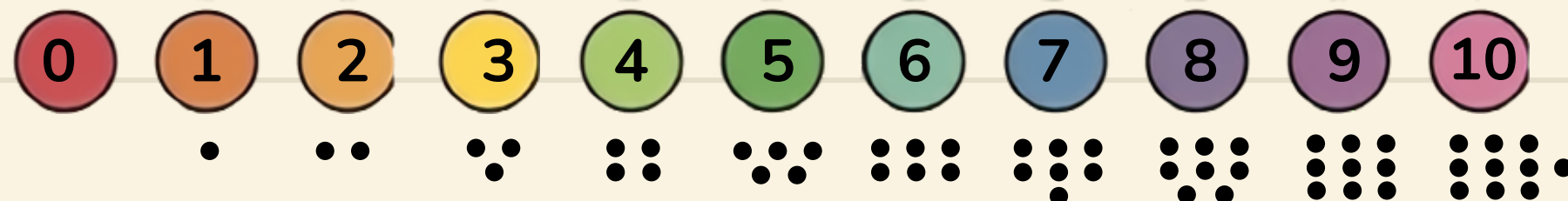


El Laboratorio Mágico

Observa las burbujas de la poción: Estrella grande, estrella pequeña, luna.
¡Dibuja las siguientes para que la magia funcione!

Adaptación DUA:
Minimizar
barreras motrices:
Usa sellos de
estampación de
formas o pegatinas
en lugar de exigir el
dibujo a mano
alzada.

Mini-reto:
Juego de detectives:
Encuentra el frasco de
poción secreto que
está escondido en
algún lugar de esta
página.



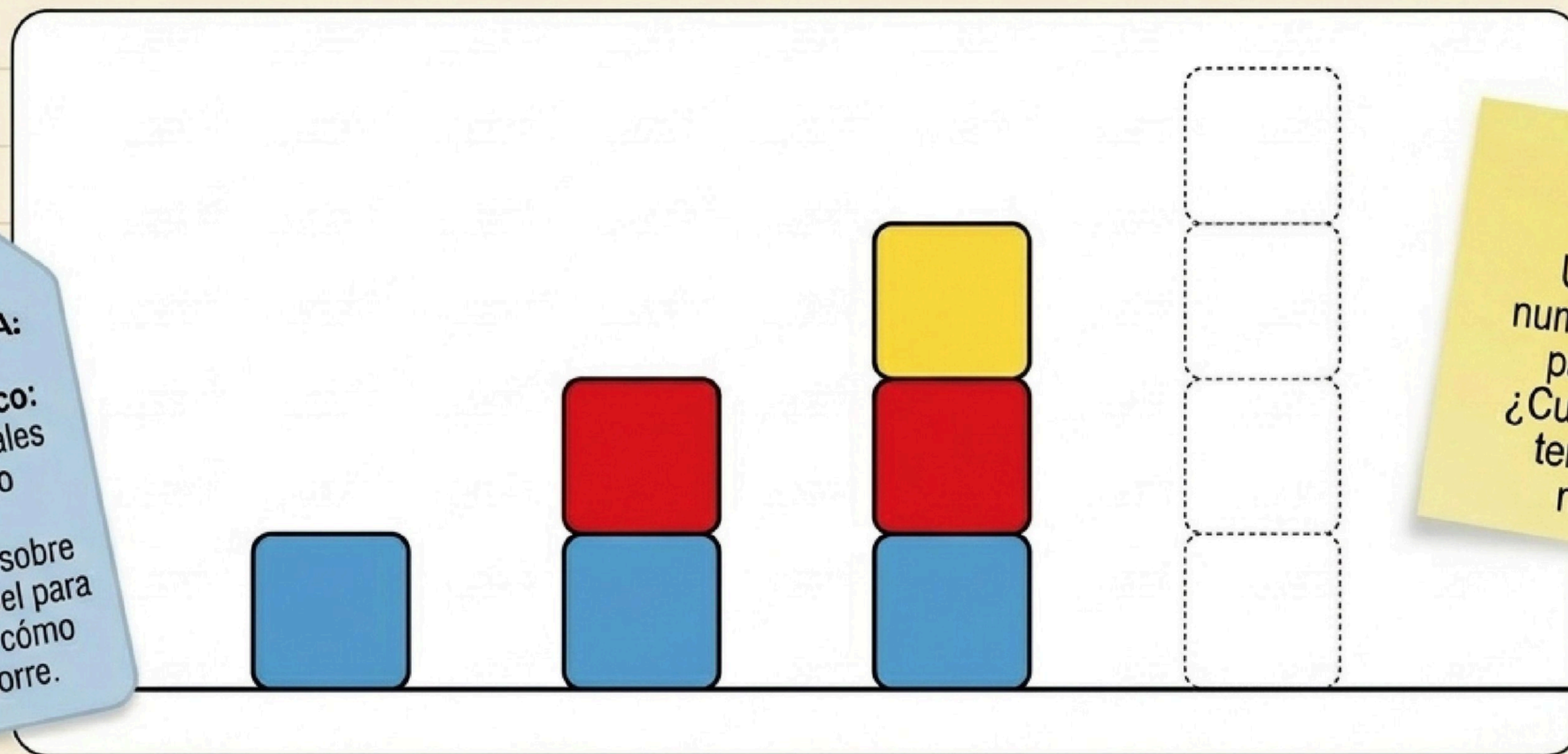
¡Constructores de rascacielos!

Fíjate en cómo crecen los edificios. Dibuja o construye la torre que sigue en la ciudad.

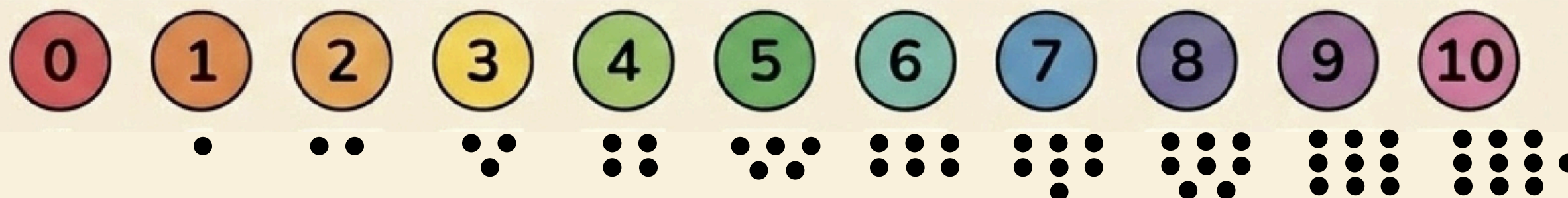


Adaptación DUA:

Andamiaje físico:
Apila cubos reales
de madera o
plástico
directamente sobre
la hoja de papel para
comprobar cómo
crece la torre.



Mini-reto:
Usa la banda
numérica de abajo
para adivinar:
¿Cuántos bloques
tendrá la torre
número 5?



El Vuelo de la Abeja Bzz

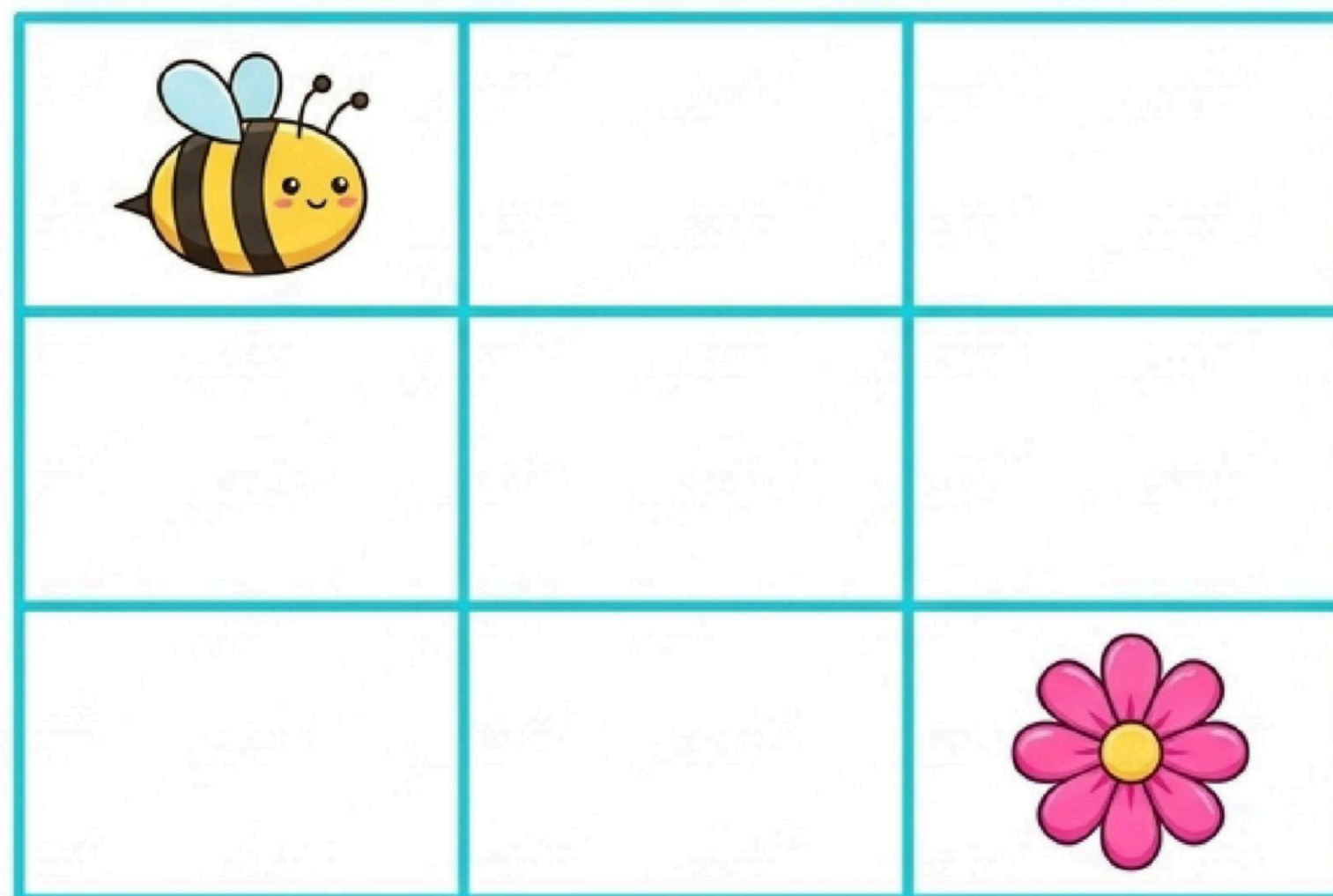
Sigue las flechas del código secreto para llevar a la abeja hasta la flor más dulce.



Código Secreto:



Adaptación DUA:
Sensorialidad táctil: Traza la ruta correcta arrastrando un dedo mojado en pintura de dedos a través de las casillas.



Mini-reto:
Expresión corporal:
Aletea tus brazos como una abeja feliz cada vez que avances una casilla en el papel.



El Mapa del Tesoro Perdido

Lee el código de flechas y traza el camino del barco. ¡Ten mucho cuidado de no chocar contra las rocas!



Adaptación DUA:
Simulación:
Usa un pequeño
barco de juguete
o un muñeco para
"caminar"
físicamente por la
cuadriónla
siguiendo las
flechas.



Mini-reto:
Cuenta los obstáculos:
¿Cuántas rocas
peligrosas hay en el
agua? Búscalas en la
banda numérica.

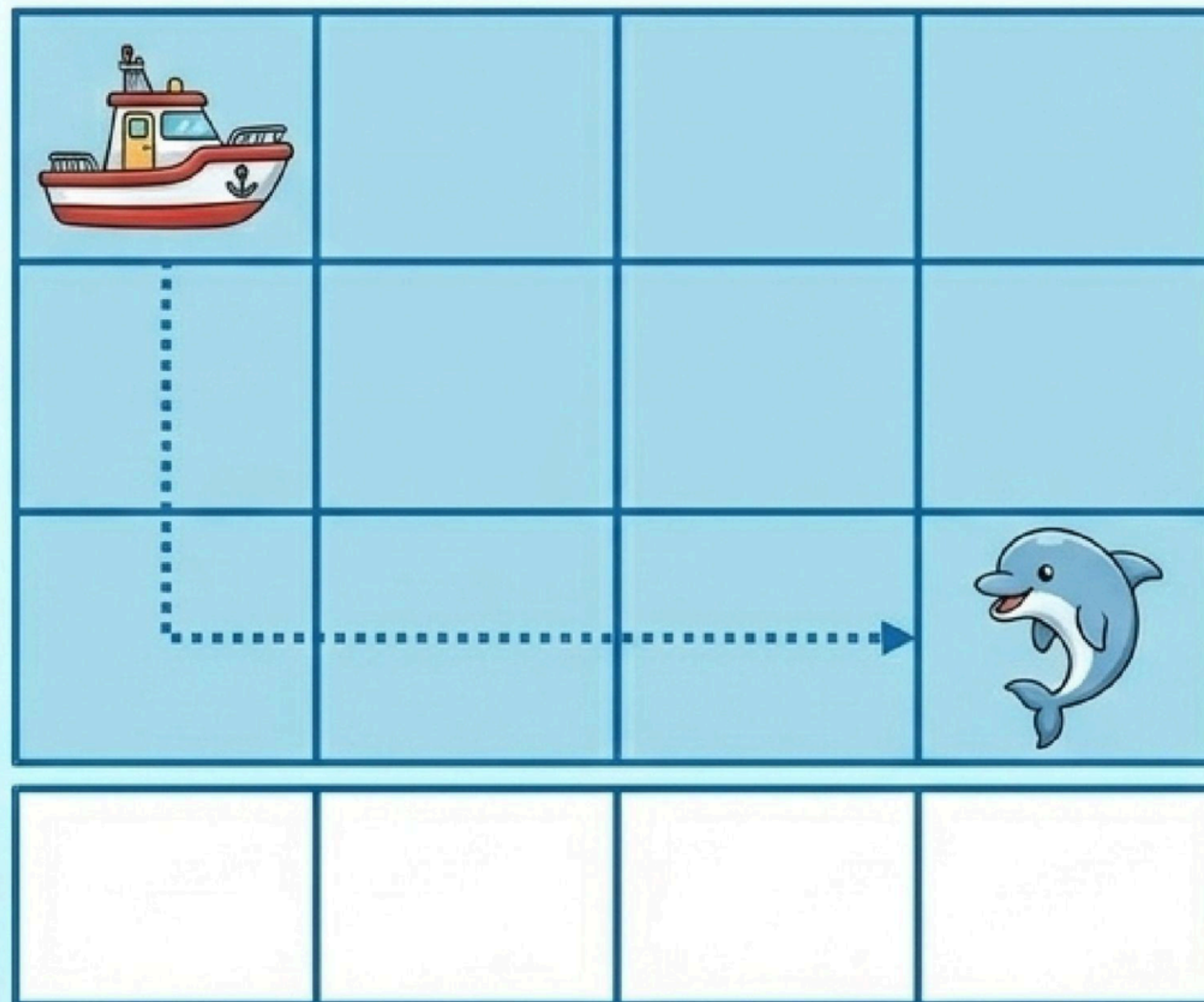


¡Al rescate del delfín!

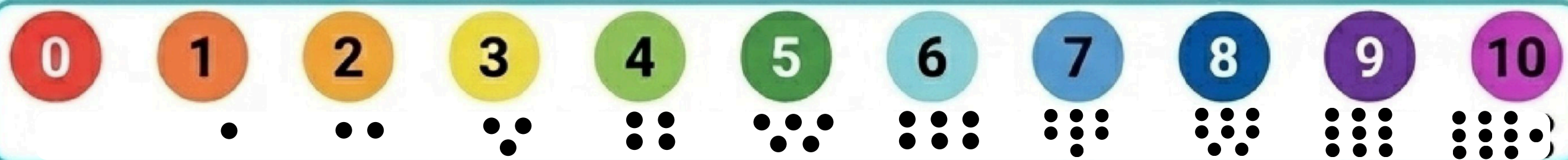
El barco de rescate ya ha trazado su ruta. Ahora te toca a ti escribir las flechas del código que ha seguido.



Adaptación DUA:
Múltiples formatos:
Pega pegatinas
de flechas
direccionales
impresas
previamente en
lugar de dibujarlas
a mano.



Mini-reto:
Análisis direccional:
¿Hacia qué lado se
movió el barco más
veces? ¿Arriba, abajo,
izquierda o derecha?

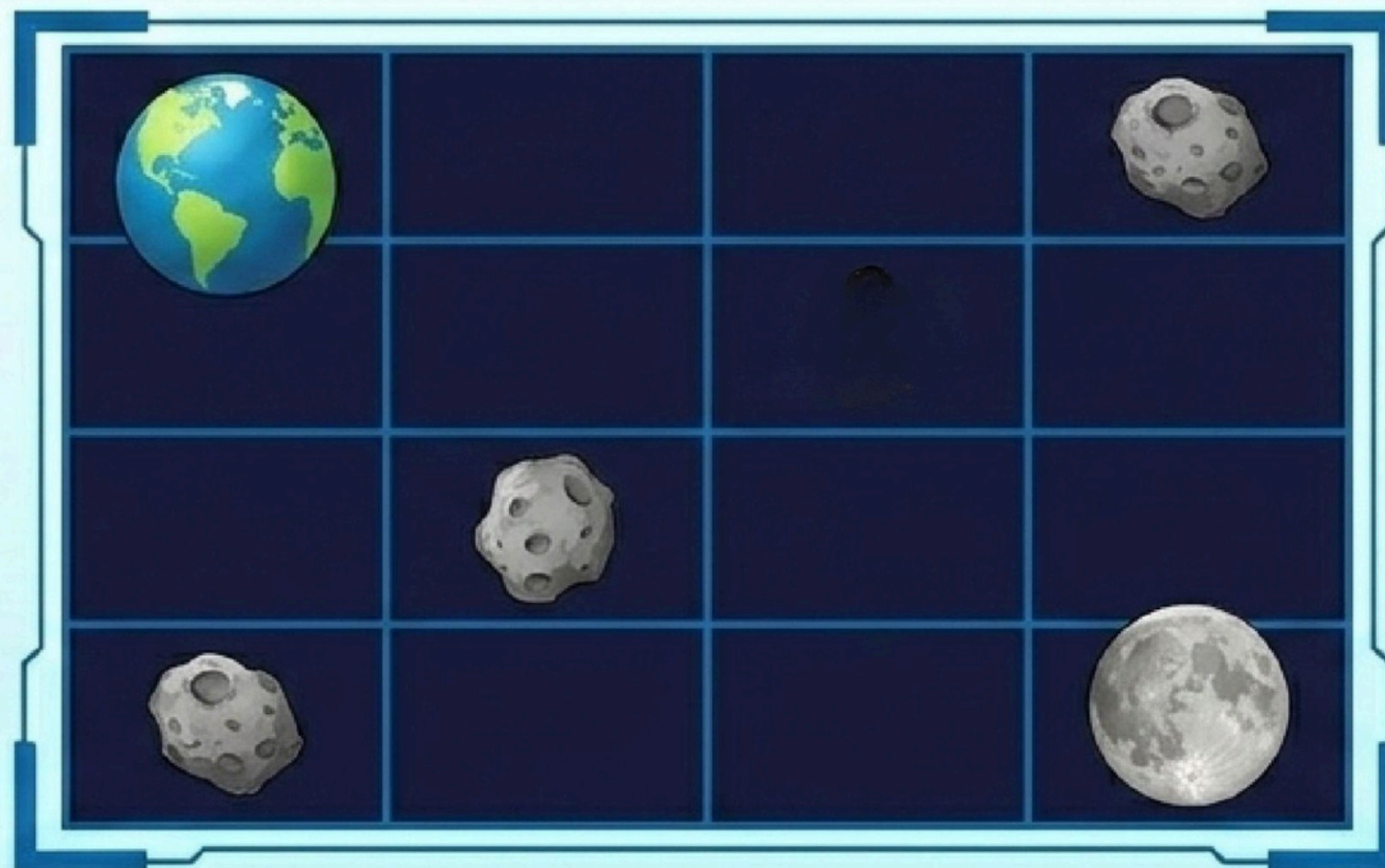


Misión: Aterrizaje Lunar

Hay varios caminos seguros para llegar a la luna sin tocar los asteroides. ¡Inventa tu propia ruta y dibuja las flechas!



Adaptación DUA:
Motricidad gruesa:
Recrea esta cuadrícula en el suelo con cinta de carrocero y usa flechas gigantes de goma EVA para planificar la ruta caminando.



Mini-reto:
Cuenta tus pasos:
¿Cuántas casillas en total tiene tu ruta secreta para llegar a la luna?

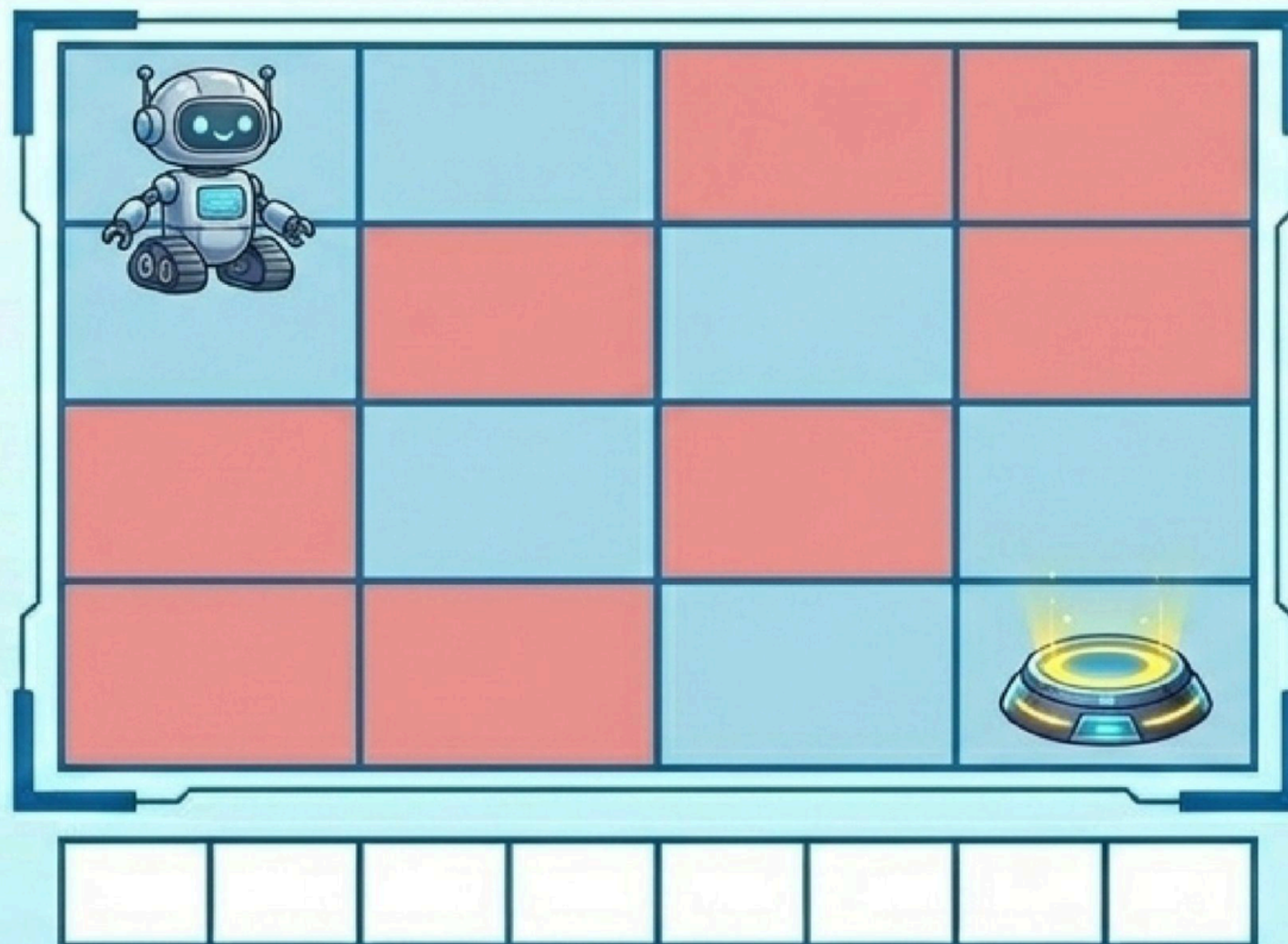


El Gran Reto Robótico

¡Alerta máxima! Guía al robot a su base creando un camino de flechas que siga este patrón exacto: casilla azul, casilla roja, casilla azul...



Adaptación DUA:
Resolución por fases: Primero, coloca fichas translúcidas sobre los colores correctos para marcar el camino. Después, dibuja las flechas.



Mini-reto:
¡Firma tu invento!
Inventa un nombre súper tecnológico para tu robot usando las iniciales de tu propio nombre.

